

# 少儿编程

21工作室出品

# 本节课思维导图



## 你学到了什么

在这一章，你学到了以下内容。

- ❑ 什么是函数。
- ❑ 什么是参数（argument 或 parameter）。
- ❑ 如何向函数传递一个参数。
- ❑ 如何向函数传递多个参数。
- ❑ 如何让函数向调用者返回一个值。
- ❑ 变量作用域是什么，什么是局部变量和全局变量。
- ❑ 如何在函数中使用全局变量。

## 测试题

1. 使用哪个关键字来创建函数？
2. 如何调用函数？
3. 如何向函数传递信息（参数）？
4. 函数最多可以有多少个参数？
5. 如何从函数返回信息？
6. 函数运行结束后，函数中的局部变量会发生什么？

## 动手试一试

1. 编写一个函数，用大写字母打印你的名字，就像这样：

```
      CCCC      A      RRRRR  TTTTTTT  EEEEE  RRRRR
C      C      A A      R    R    T    E      R    R
C          A  A      R    R    T    EEEE  R    R
C          AAAAAA  RRRRR  T    E      RRRRR
C      C  A      A  R    R    T    E      R    R
      CCCC  A      A  R    R    T    EEEEE  R    R
```

编写一个程序多次调用这个函数。

2. 建立一个函数，可以打印全世界任何人名、地址、街道、城市、州或省、邮政编码和国家。（提示：这需要 7 个参数。可以把它们作为单独的参数传入，也可以作为一个列表。）
3. 尝试使用代码清单 13-7 的例子，不过要求 `my_price` 是全局变量，以便看到结果输出有什么区别。
4. 编写一个函数计算零钱的总面值，包括五分币、二分币和一分币（类似于第 5 章中最后一个“动手试一试”问题）。函数应当返回这些硬币的总面值。然后编写一个程序调用这个函数。程序运行时应当得到类似下面的输出：

```
quarters: 3
dimes: 6
nickels: 7
pennies: 2
total is $1.72
```