

球体体积与乌鸦喝水

小圆滚滚

1 球体体积公式

上半球视角从y轴上0点看起，从下到上，随着dy不断变化，微圆面积的半径从r到0.

$$\begin{aligned}V_{\text{球}} &= 2 \int_0^r S dy = 2 \int_0^r \pi(r^2 - y^2) dy \\&= 2\pi \int_0^r r^2 dy + 2\pi \int_0^r y^2 dy \\&= 2\pi r^3 - 2\pi \times \frac{1}{3} r^3 \\&= \frac{4}{3} \pi r^3\end{aligned}$$

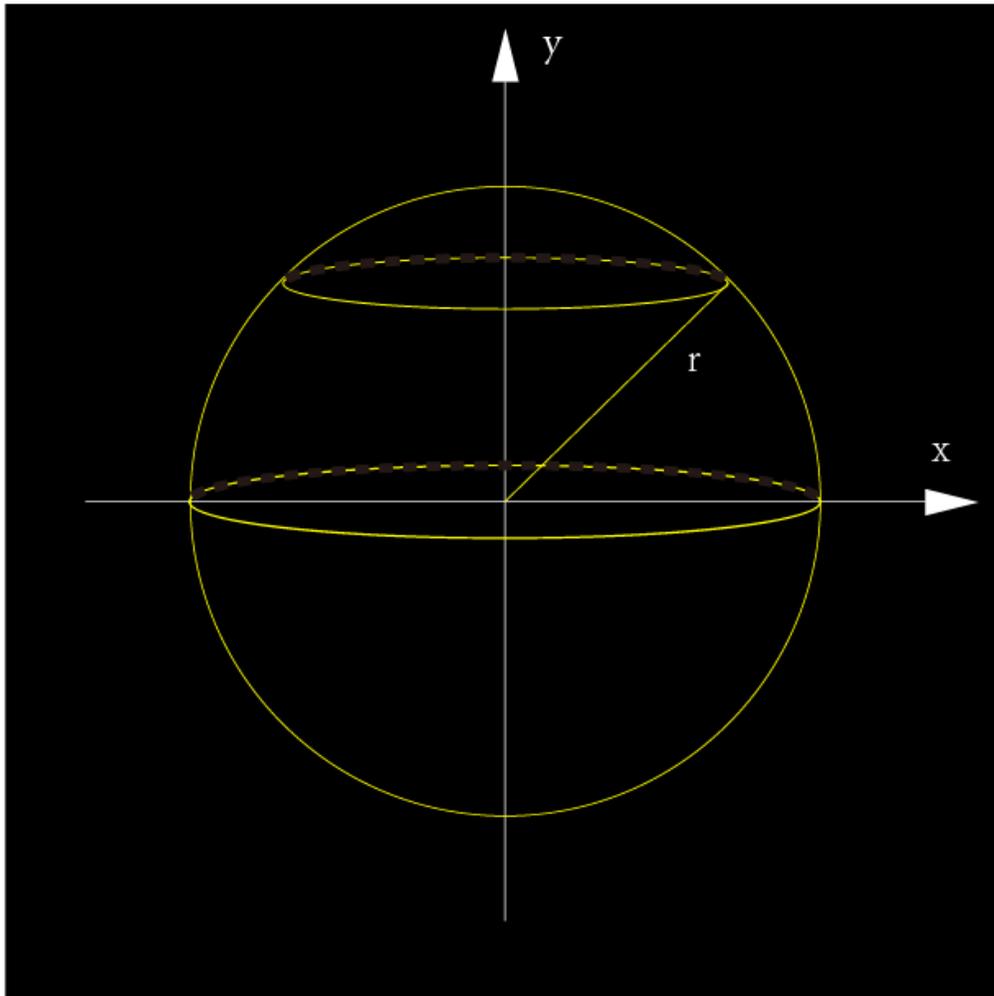


图 1: 球体体积

2 瓶中石头的数量与水面上升的高度

2.1 如果瓶中有一块石头

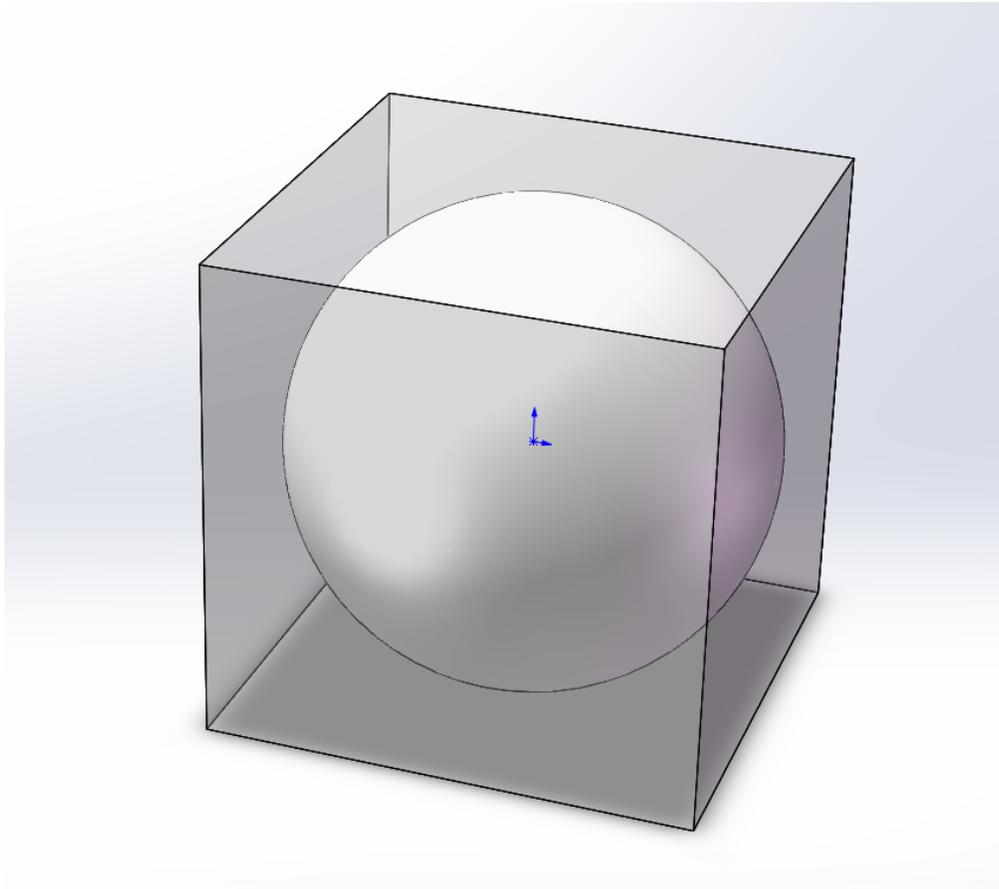


图 2: 一个球

2.2 如果瓶中有多块石头

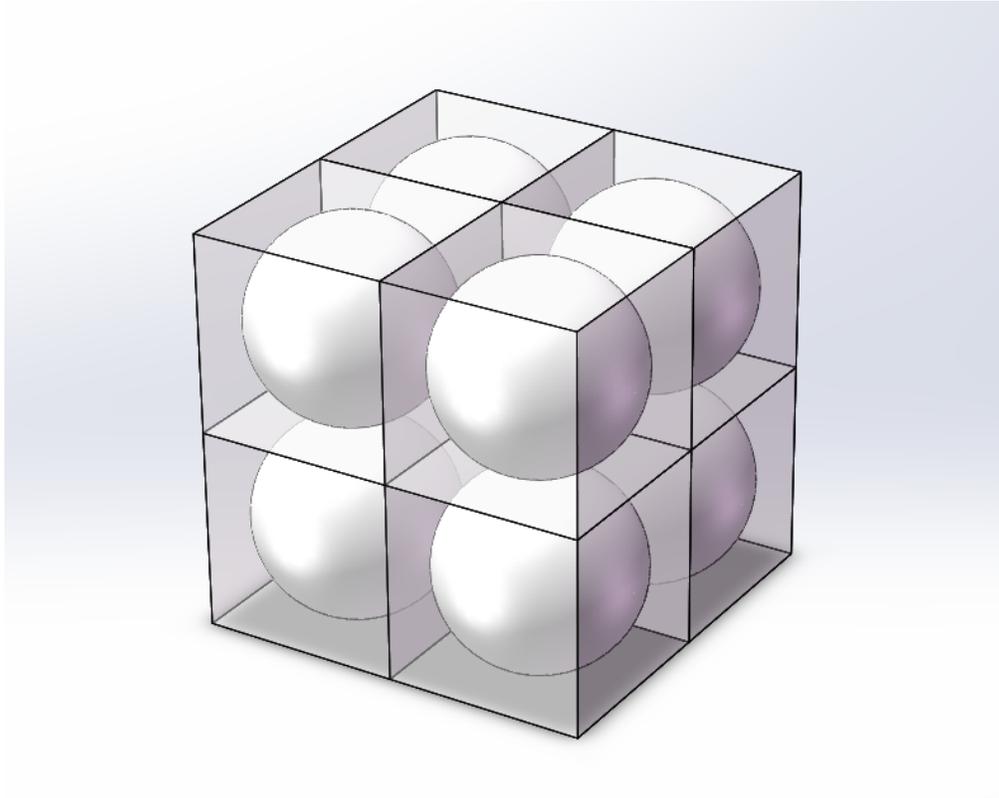


图 3: 8个球

根据图片2可知一个球的体积和它的容器的比例是:

$$\frac{V_{\text{球}}}{V_{\text{正方体}}} = \frac{\frac{4}{3}\pi r^3}{(2r)^3} = \frac{\pi}{6} = \text{math.pi}/6 \approx 0.5235987755982988$$

所以当瓶子里只有0.4764瓶水或者更少的时候。填同样大小的圆形石子是无法喝到水的。

2.3 有人说縫隙要填满

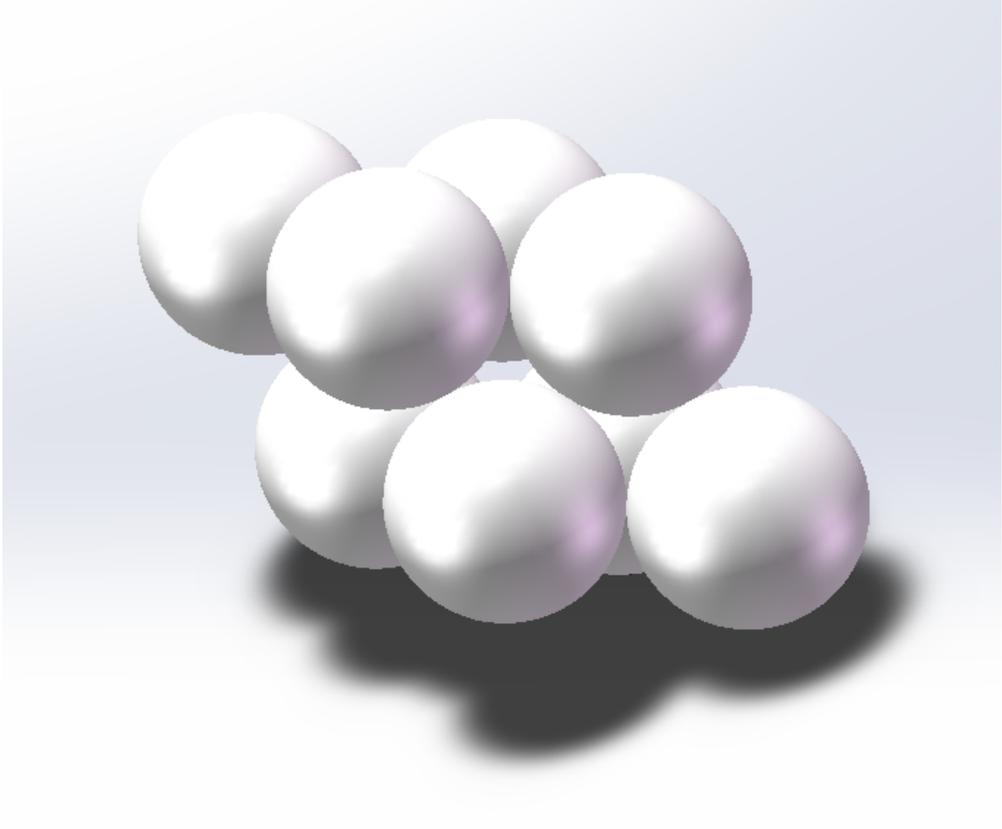


图 4: 更贴合吗

2.4 锥形建模

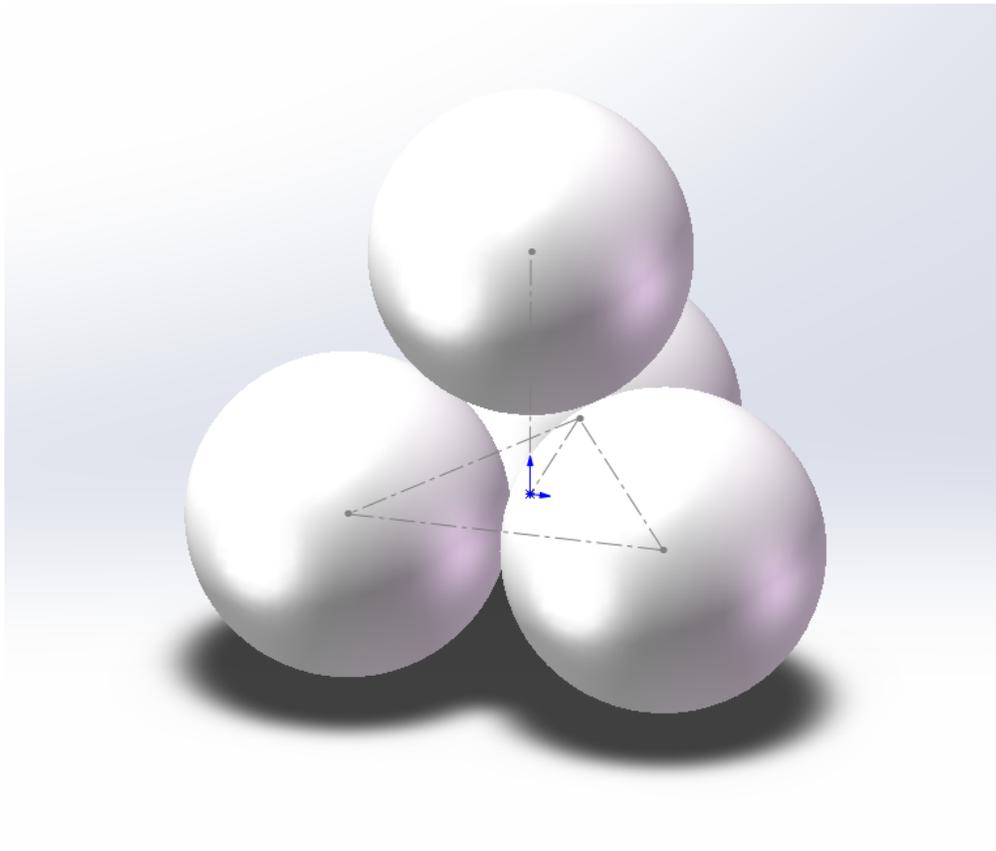


图 5: 更贴合吗2

为什么我们不能用圆和石头这种不能密铺的图形来进行微分。因为在侵占的同时，圆不能保证自己的失地比例，而长条的二分之一，每次都能增加步步为营。同理，我们不能用洋葱那样的环形来解释圆的微分。因为在变形的拉伸过程中，初学者不理解为什么长度可以柔性的互相抵消变形。

2.5 锥形建模2

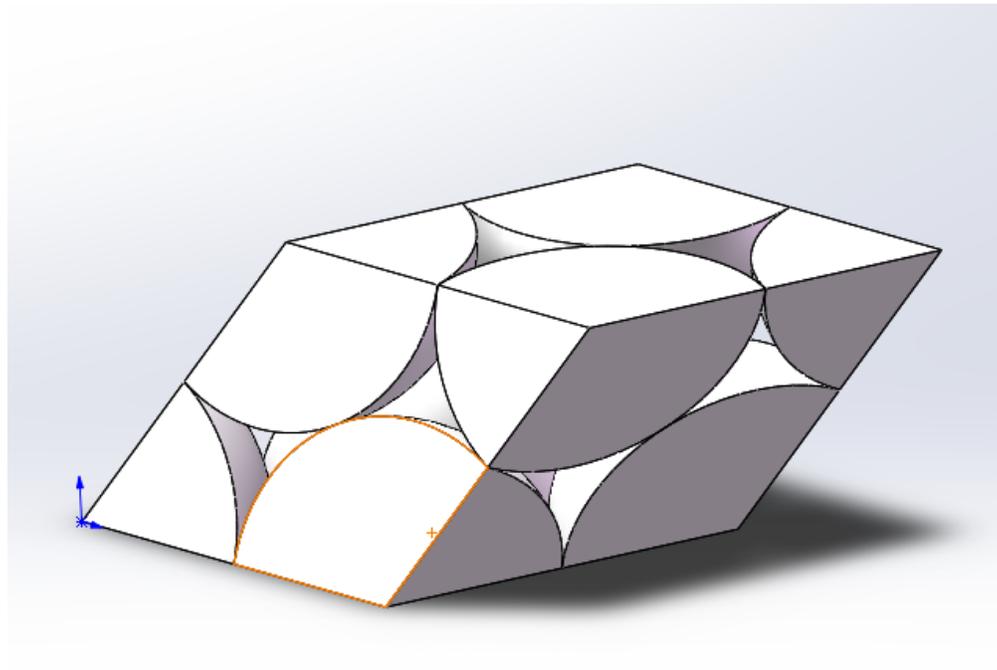


图 6: 单个沙琪玛

此时的体积比计算如下:

菱形体底面中心点到顶点距离 $dis = r / \cos(\pi/6) \approx 57.735026918962575$

菱形体地面的高 $h_1 = l \times \sin \frac{\pi}{3} = 100 * \sin(\pi/3) \approx 86.6$

菱形体高 $h_2 = \sqrt{(2 * r)^2 - (r / \cos(\pi/6))^2} \approx 81.64965809277261$

菱形体体积: $V = l \times h_1 \times h_2 = 100 * 86.6 * 81.65 \approx 707089.0$

球体体积: $V = \frac{4}{3} \pi r^3 = 4/3 * \pi * (50 * 3) \approx 523598.7756$

$523598.7755982988 / 707089.0 \approx 0.740499110576319$

所以当瓶子里只有**0.2595瓶水**或者更少的时候。填同样大小的圆形石子是无法喝到水的。

2.6 锥形建模3

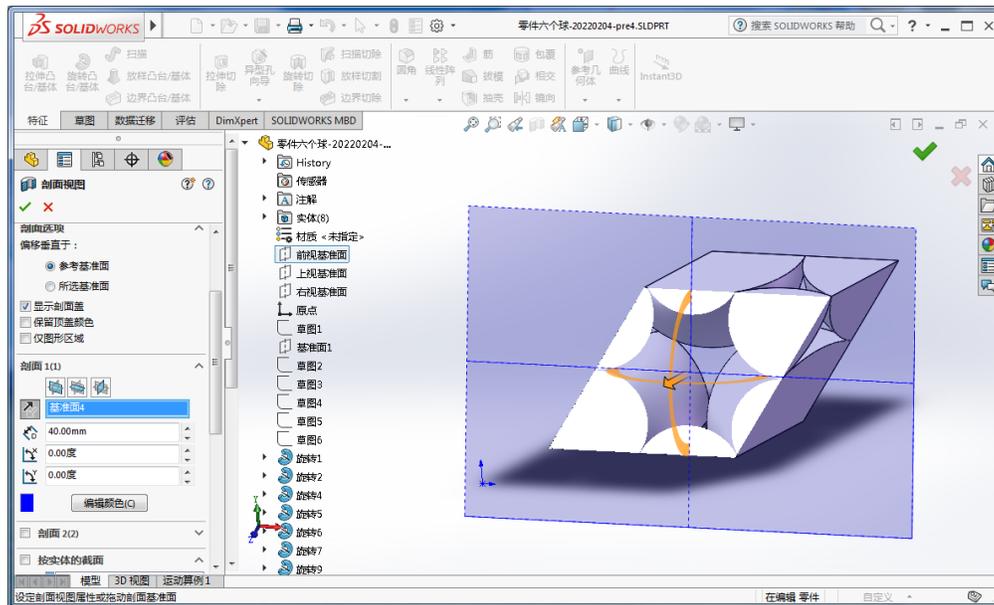


图 7: 沙琪玛剖面图

2.7 锥形建模4

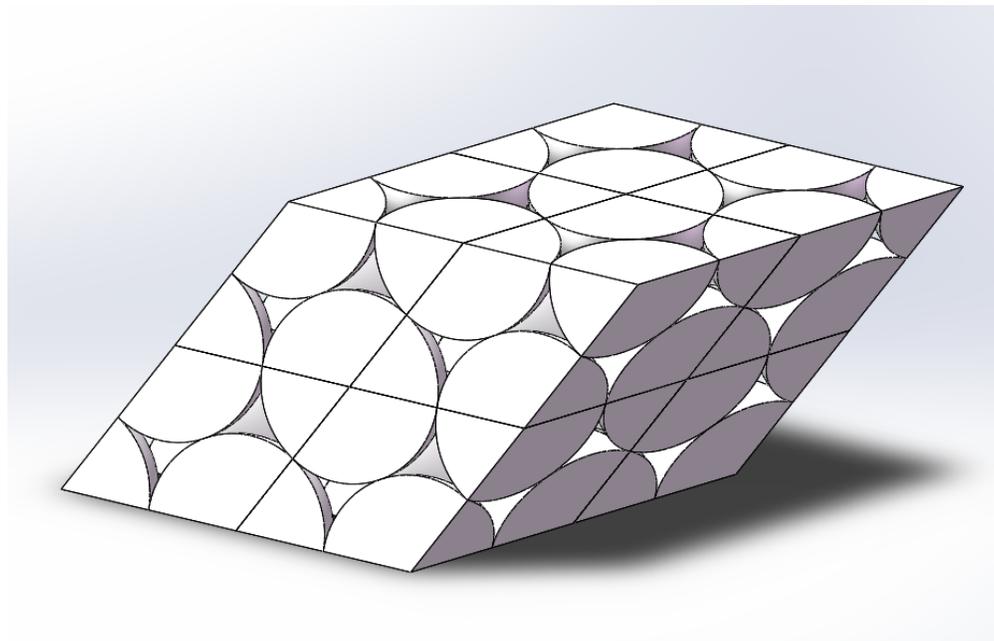


图 8: 多个沙琪玛

2.8 球体的表面积

上半球，视角从y轴上0点看起，从下到上，随着dy不断变化，微圆周的半径从r到0.

$$S_{\text{球}} = 2 \int_0^r l dy = 2 \int_0^r 2\pi \sqrt{r^2 - y^2} dy = 4\pi \cdot \int_0^r \sqrt{r^2 - y^2} dy$$

$$\begin{aligned}
& \frac{y=rsint}{4\pi \cdot r^2} \int_0^{\frac{\pi}{2}} \cos^2 t dt \\
&= 4\pi \cdot \frac{r^2}{2} \int_0^{\frac{\pi}{2}} (1 + \cos 2t) dt \\
&= 4\pi \cdot \frac{r^2}{2} \left[t + \frac{1}{2} \sin 2t \right]_0^{\frac{\pi}{2}} = 4\pi \cdot \frac{\pi r^2}{4} = (\pi r)^2
\end{aligned}$$

可以看到得出的是一个错误的结论。原因就是使用微积分的理论基础是线性主部。如果你的函数不能线性增长、不能主要逼近。那么你需要重新建模寻求表达。

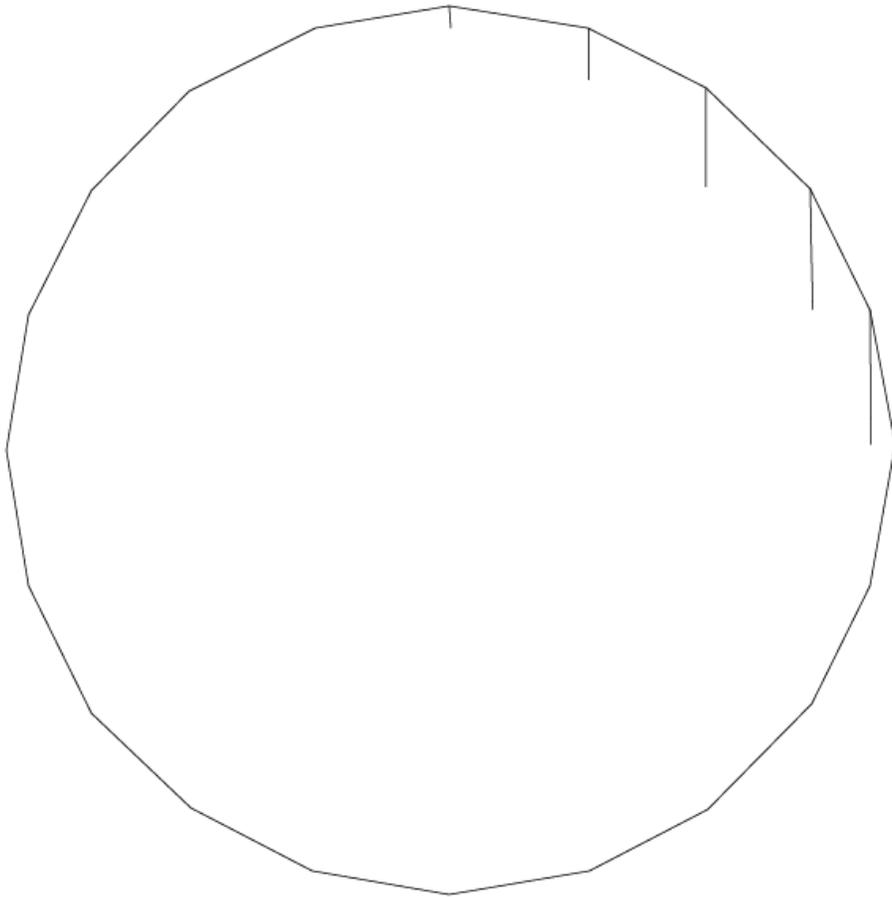


图 9: 错误的环带

如图9, 求出来的环带面积是一条一条垂线围出的环, 而我们需要的是斜边围绕的环。所以他们的比例也正好是直角边与斜边的比 $= \frac{\pi \cdot \pi r^2}{4 \cdot \pi r^2} = \frac{\pi}{4}$.

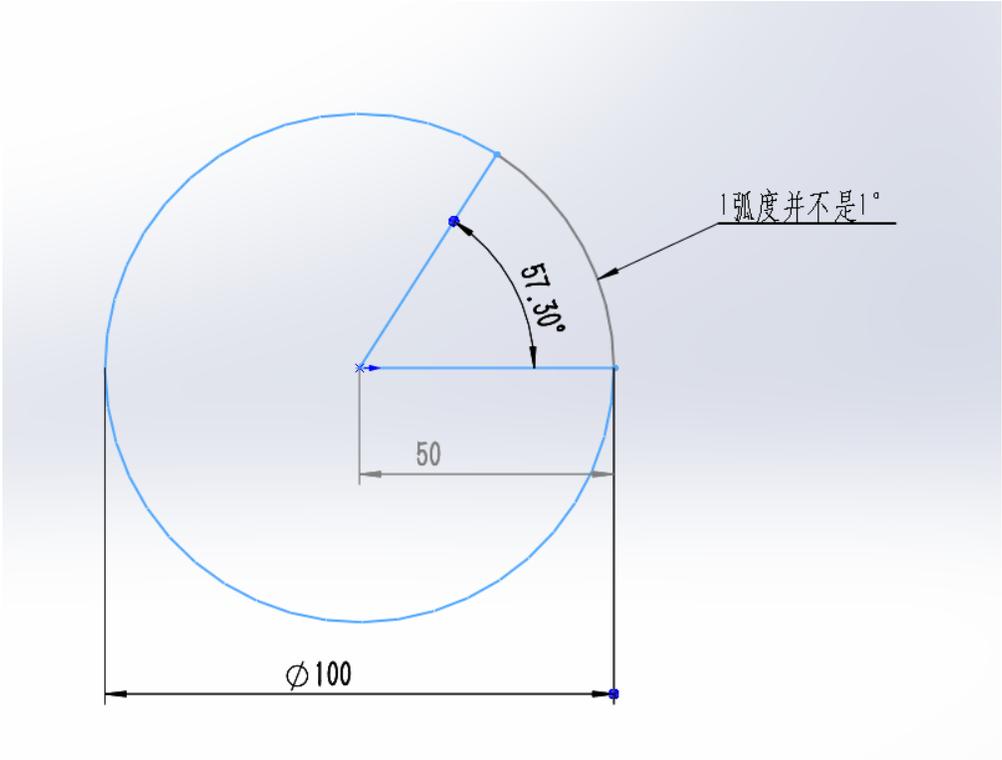


图 10: 1弧度

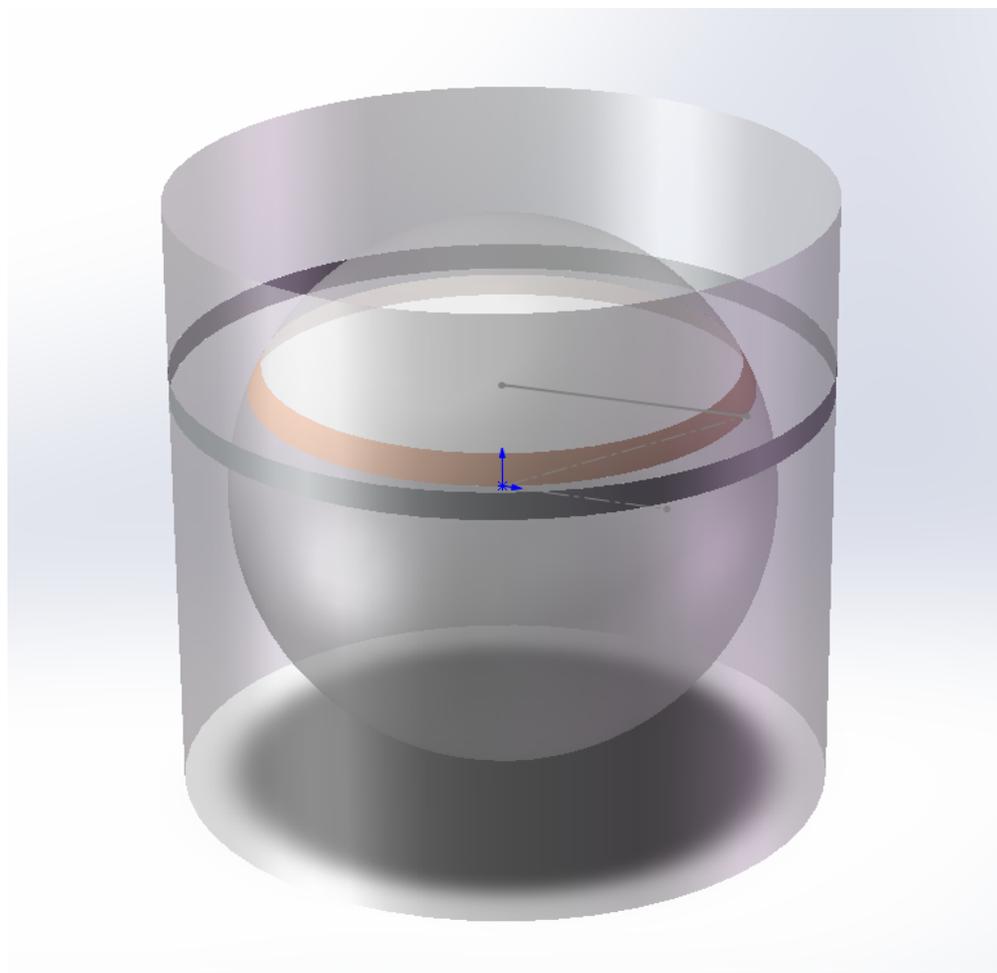


图 11: 球体表面积

$$S_{\text{球}} = 2 \int_0^r l dh$$

令微圆的半径 $r = R \cdot \cos\theta$

面积的弧增量与y轴微增量关系是 $dh = \frac{dy}{\cos\theta}$

y轴微增量与角度对应关系是 $y = R \cdot \tan\theta$, 则:

$$S_{\text{球}} = 2 \int_0^r 2\pi R \cos\theta \cdot \frac{dy}{\cos\theta}$$

$$= 2 \int_0^{\frac{\pi}{4}} 2\pi R d(R \tan\theta)$$

$$= 4\pi R^2 \int_0^{\frac{\pi}{4}} d(\tan\theta)$$

$$= 4\pi R^2$$

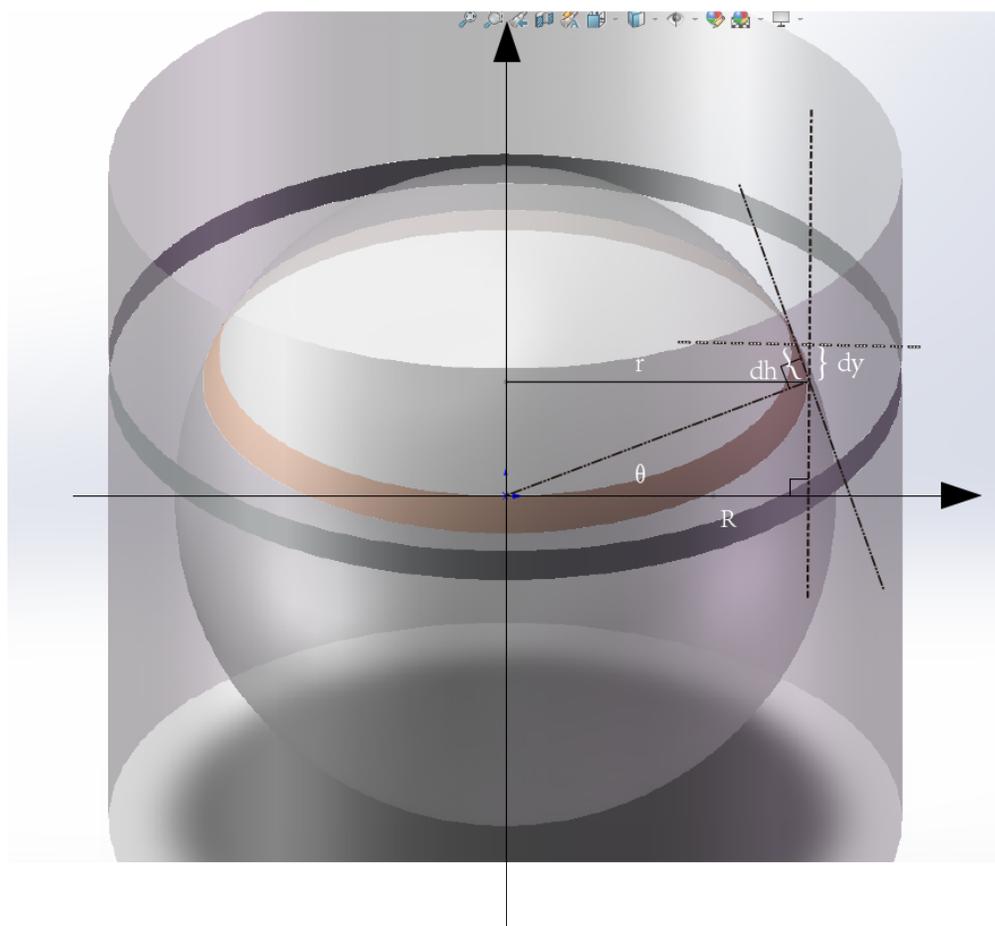


图 12: 球体表面积2